

Les différentes Classes Moteur

Mono



Modèle de bateau mono coque propulsé par un ou plusieurs moteurs électriques et par une ou plusieurs hélices semi immergées. Six à huit modèles maximum concourent simultanément pendant six minutes autour d'un ovale de 60 mètres de longueur et de 15 mètres de largeur matérialisé par 6 bouées.

Mono 1, 2S ou 3S LiPo ou maximum 7 éléments Sub C, 280g.

Mono 2, 6S LiPo ou 8 à 14 éléments Sub C, 560 g.

Mini Mono, 45 cm max, 450 g mini, 2S ou 3S LiPo ou maximum 7 éléments 2/3 AF, 110 g.

Hydro

Modèle de bateau multi coques propulsé par un ou plusieurs moteurs électriques et par une ou plusieurs hélices semi immergées. Six à huit modèles maximum concourent simultanément pendant six minutes (sauf les Mini, cinq minutes) autour d'un ovale de 60 mètres de longueur et de 15 mètres de largeur matérialisé par 6 bouées.

Hydro 1, 2S ou 3S LiPo ou maximum 7 éléments Sub C, 280g.

Hydro 2, 6S LiPo ou 8 à 14 éléments Sub C, 560 g.

Mini Hydro, 45 cm max, 450 g mini, 2S ou 3S LiPo ou maximum 7 éléments 2/3 AF, 110 g.





Eco

Modèle de bateau de vitesse propulsé par un ou plusieurs moteurs électriques et par une ou plusieurs hélices marines. Six à huit modèles concourent sur le triangle de vitesse NAVIGA pendant six minutes.

ECO-Expert, 2S ou 3S LiPo ou maximum 7 éléments Sub C, 280g.

Mini ECO, 45 cm max, 450 g mini, 2S ou 3S LiPo ou maximum 7 éléments 2/3 AF, 110 g

Bateaux de vitesse Électrique

Les règles de construction, les règles de courses sont décrites dans le règlement général **Section M – Naviga 2014**, complétées par les documents mis en ligne sur le site.

Tous les clubs pratiquant les disciplines visées devront posséder un exemplaire à jour du règlement, disponible sur le site.

Section M - Naviga

<i>Section M - Naviga</i>				
Mono carène		Cata / Hydro		Parcours
Mono 1	M1	Hydro 1	H1	Ovale Naviga - sens horaire
Mono 2	M2	Hydro 2	H2	Ovale Naviga - sens horaire
Mini Mono		Mini Hydro		Ovale Naviga - sens horaire
ECO et Mini ECO				Triangle Naviga - sens anti-horaire